



ცხენები

თავისი წინაპრების მსგავსად, მანსურსაც უყვარს ცხენების გამრავლება. მას ამჟამად ყაზახეთში ყველაზე დიდი რემა ჰყავს. თუმცა ეს ყოველთვის ასე არ ყოფილა. N წლის წინ მანსური უბრალო ჯიგიტი (ყაზახურად: ახალგაზრდა კაცი) იყო და მას ჰყავდა ერთადერთი ცხენი. მანსური ოცნებობდა, რომ მას ბევრი ფული ეშოვა და ბაი (ყაზახურად: ძალიან მდიდარი კაცი) გამხდარიყო.

გადავნიშოთ წლები 0 -დან $(N - 1)$ -მდე ქრონოლოგიურად (ანუ, წელი $N - 1$ წარმოადგენს უკანასკნელ წელს). ამინდი წლის განმავლობაში დიდ გავლენას ახდენს ცხენთა რაოდენობის მატებაზე. ყოველი i -ური წლისათვის მანსურს ახსოვს ზრდის კოეფიციენტი $X[i]$, რომელიც დადებით მთელ რიცხვს წარმოადგენს. თუ თქვენ დაიწყებთ i -ური წელი h ცხენით, მაშინ წლის ბოლოს თქვენს რემაში იქნება $h \cdot X[i]$ ცხენი.

ცხენების გაყიდვა ყოველთვის წლის ბოლოს ხდება. ყოველი i -ური წლისთვის მანსურს ახსოვს მთელი დადებითი რიცხვი $Y[i]$: ცხენის ფასი i -ური წლის ბოლოს. ყოველი წლის ბოლოს შესაძლებელია ნებისმიერი რაოდენობის ცხენის გაყიდვა ერთსა და იმავე $Y[i]$ ფასად.

მანსურს აინტერესებს ფულის მაქსიმალური ჯამური რაოდენობა, რომელიც მან შეიძლება მიიღოს ცხენების გაყიდვის საუკეთესო მომენტების შერჩევით N წლის განმავლობაში. თქვენ გაქვთ პატივი, იყოთ სტუმარი მანსურის მიერ გამართულ დღესასწაულზე და მანსური გთხოვთ, გასცეთ პასუხი ამ შეკითხვაზე.

მანსურის მეხსიერება დღესასწაულის განმავლობაში უმჯობესდება და ის ადგენს საკუთარი მონაცემების განახლების M -ელემენტიან მიმდევრობას. ყოველი განახლება ცვლის მხოლოდ ერთ მნიშვნელობას $X[i]$ მიმდევრობიდან ან ერთ მნიშვნელობას $Y[i]$ მიმდევრობიდან. ყოველი განახლების შემდეგ მანსური ხელახლა გეკითხებათ ცხენების გაყიდვით გამომუშავებული ფულის ჯამურ რაოდენობას. მანსურის განახლებები კუმულატიურია (დაგროვებადი): ყოველმა თქვენმა პასუხმა უნდა გაითვალისწინოს ყველა წინა განახლება. მიაქციეთ ყურადღება, რომ თითოეული $X[i]$ ან $Y[i]$ შეიძლება განახლდეს მრავალჯერადად.

ფაქტობრივი პასუხები მანსური შეკითხვებზე შეიძლება ძალიან დიდ რიცხვებს წარმოადგენდნენ. დიდ რიცხვებთან მუშაობის თავიდან ასაცილებლად, თქვენ უნდა გამოიტანოთ პასუხი $(10^9 + 7)$ -ის მოდულით.

მაგალითი

ვთქვათ $N = 3$ წლისათვის გვაქვს შემდეგი ინფორმაცია:

	0	1	2
X	2	1	3
Y	3	4	1

ამ საწყისი მონაცემებისათვის, მანსურს შეუძლია ყველაზე მეტი მოგება ნახოს, თუ ის გაყიდის ცხენებს 1-ლი წლის ბოლოს. მთელ პროცესს ექნება სახე:

- თავდაპირველად მანსურს ჰყავს 1 ცხენი.
- 0-ოვანი წლის ბოლოს მას ეყოლება $1 \cdot X[0] = 2$ ცხენი.
- 1-ლი წლის ბოლოს მას ეყოლება $2 \cdot X[1] = 2$ ცხენი.
- ახლა მას შეუძლია გაყიდოს ორივე ცხენი. ჯამური მოგება იქნება $2 \cdot Y[1] = 8$.

ახლა ვთქვათ, რომ გვაქვს $M = 1$ განახლება: შევცვალოთ $Y[1]$ -ის მნიშვნელობა 2-ით. განახლების შემდეგ გვექნება:

	0	1	2
X	2	1	3
Y	3	2	1

ამ შემთხვევაში ერთ-ერთი ოპტიმალური ამოხსნა იქნება: გაყვიდოთ ერთი ცხენი ნულოვანი წლის ბოლოს და 3 ცხენი მე-2 წლის ბოლოს. მთელ პროცესს ექნება სახე:

- თავდაპირველად მანსურს ჰყავს 1 ცხენი.
- 0-ოვანი წლის ბოლოს მას ეყოლება $1 \cdot X[0] = 2$ ცხენი.
- ახლა მას შეუძლია გაყიდოს ერთი ცხენი $Y[0] = 3$ ფასად და დაიტოვოს ერთი ცხენი.
- 1-ლი წლის ბოლოს მას ეყოლება $2 \cdot X[1] = 1$ ცხენი.
- მე-2 წლის ბოლოს მას ეყოლება $1 \cdot X[2] = 3$ ცხენი.
- ახლა მას შეუძლია გაყიდოს სამივე ცხენი $3 \cdot Y[2] = 3$. ჯამური მოგება იქნება $3 + 3 = 6$.

ამოცანა

თქვენ გეძლევათ N , X , Y და განახლებათა სია. პირველი განახლების წინ და ყოველი განახლების შემდეგ, გამოთვალეთ ფულის მაქსიმალური რაოდენობა,

რომელიც შეიძლება მიიღოს მანსურმა, $(10^9 + 7)$ -ის მოდულით.

თქვენ უნდა მოახდინოთ `init`, `updateX` და `updateY` ფუნქციების იმპლემენტაცია.

- `init(N, X, Y)` — გრადერი გამოიძახებს ამ ფუნქციას ყველაზე პირველად და ერთხელ.
 - `N`: წლების რაოდენობა.
 - `X`: N სიგრძის მასივი. ყოველი i -სათვის, სადაც $0 \leq i \leq N - 1$, `X[i]` გვაძლევს გამრავლების კოეფიციენტს შესაბამისი i -ური წლისათვის.
 - `Y`: N სიგრძის მასივი. ყოველი i -სათვის, სადაც $0 \leq i \leq N - 1$, `Y[i]` გვაძლევს ერთი ცხენის ფასს შესაბამისი i -ური წლის ბოლოს.
 - შევნიშნოთ, რომ `X`-იც და `Y`-იც განსაზღვრავენ მანსურის მიერ მოცემულ საწყის მნიშვნელობებს (ყველა განახლებაზე ადრე).
 - `init` ფუნქციის დასრულების შემდეგ, `X` და `Y` მასივების მნიშვნელობები ვარგისია და თქვენ უნდა მოახდინოთ მათი ცვლილებები, თუკი ეს საჭიროა.
 - ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს ფულის მაქსიმალური რაოდენობა, რომელიც შეიძლება მიიღოს მანსურმა `X`-ის და `Y`-ის საწყისი მნიშვნელობებისათვის, მოდულით $10^9 + 7$.
- `updateX(pos, val)`
 - `pos`: მთელი რიცხვი $0, \dots, N - 1$ დიაპაზონიდან.
 - `val`: `X[pos]`-ის ახალი მნიშვნელობა.
 - ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს ფულის მაქსიმალური რაოდენობა, რომელიც შეიძლება მიიღოს მანსურმა ამ განახლების შემდეგ, მოდულით $10^9 + 7$.
- `updateY(pos, val)`
 - `pos`: მთელი რიცხვი $0, \dots, N - 1$ დიაპაზონიდან.
 - `val`: `Y[pos]`-ის ახალი მნიშვნელობა..
 - ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს ფულის მაქსიმალური რაოდენობა, რომელიც შეიძლება მიიღოს მანსურმა ამ განახლების შემდეგ, მოდულით $10^9 + 7$.

თქვენ შეგიძლიათ ჩათვალოთ, რომ ყველა საწყისი მნიშვნელობა და ასევე `X[i]`-ის და `Y[i]`-ის მნიშვნელობები მოთავსებულია 1-დან 10^9 -მდე ამ რიცხვების ჩათვლით.

`init`-ის გამოიძახების შემდეგ გრადერმა შეიძლება გამოიძახოს `updateX` და `updateY` გარკვეული რაოდენობით. `updateX`-ის და `updateY`-ის გამოიძახებათა ჯამური რაოდენობა ტოლია M -ის.

ქვეამოცანები

ქვეამოც.	ქულა	N	M	დამატებითი შეზღუდვა
1	17	$1 \leq N \leq 10$	$M = 0$	$X[i], Y[i] \leq 10$, $X[0] \cdot X[1] \cdot \dots \cdot X[N - 1] \leq 1,000$
2	17	$1 \leq N \leq 1,000$	$0 \leq M \leq 1,000$	არ არსებობს
3	20	$1 \leq N \leq 500,000$	$0 \leq M \leq 100,000$	$X[i] \geq 2$ და $val \geq 2$ <code>init</code> -ისა და <code>updateX</code> -სათვის შესაბამისად
4	23	$1 \leq N \leq 500,000$	$0 \leq M \leq 10,000$	არ არსებობს
5	23	$1 \leq N \leq 500,000$	$0 \leq M \leq 100,000$	არ არსებობს

სანიმუშო გრაფერი

სანიმუშო გრაფერმა უნდა წაიკითხოს მონაცემები `horses.in` ფაილიდან შემდეგი ფორმატით:

- სტრიქონი 1: N
- სტრიქონი 2: $X[0] \dots X[N - 1]$
- სტრიქონი 3: $Y[0] \dots Y[N - 1]$
- სტრიქონი 4: M
- სტრიქონები 5, ..., $M+4$: სამი რიცხვი `type pos val` (სადაც `type=1` ნიშნავს `updateX`-ს და `type=2` ნიშნავს `updateY`-ს).

სანიმუშო გრაფერი აბრუნებს მნიშვნელობას `init`-დან ერთხელ და აბრუნებს მნიშვნელობებს `updateX`-ის და `updateY`-ის თითოეული გამოძახებისათვის.