



## Caballos

A Mansur le gusta criar caballos, del mismo modo que lo hicieron sus ancestros. En este momento él posee el rebaño más grande en Kazajistán. Pero no siempre ha sido así. Hace  $N$  años, Mansur era simplemente un dzhiigit (*hombre joven* en kazajo) y únicamente tenía un caballo. El soñaba con hacer mucho dinero y convertirse finalmente en un bai (*una persona muy rica* en kazajo).

Numeremos los años de  $0$  a  $N - 1$  en orden cronológico (esto es el año  $N - 1$  es el más reciente). El clima de cada año influyó en el crecimiento del ganado. Para cada año  $i$ , Mansur se acuerda de un entero positivo, el coeficiente de crecimiento  $X[i]$ . Si usted comenzó el año  $i$  con  $h$  caballos, entonces usted terminó con  $h \cdot X[i]$  caballos en su rebaño.

Los caballos se pueden vender únicamente al final de un año. Para cada año  $i$ , Mansur recuerda un entero positivo  $Y[i]$ : el precio por el cual él podría vender un caballo al final del año  $i$ . Después de cada año, era posible vender arbitrariamente muchos caballos, cada uno por el mismo precio  $Y[i]$ .

Mansur se pregunta cuál es la cantidad más grande que podría tener en el momento actual si él hubiera elegido el mejor momento para vender sus caballos durante los  $N$  años. Usted ha tenido el honor de ser invitado al toi (palabra kasaja para *vacaciones*) y él le pidió a usted que respondiera esta pregunta.

La memoria de Mansur se mejora a lo largo de la tarde, y entonces él hace una sucesión de  $M$  actualizaciones. Cada actualización cambiará uno de los valores  $X[i]$  o uno de los valores  $Y[i]$ . Después de cada actualización, él le pide a usted nuevamente la mayor cantidad posible de dinero que él podría haber ganado vendiendo sus caballos. Las actualizaciones de Mansur son acumulativas: cada una de sus respuestas debería tener en cuenta todas las actualizaciones previas. Note que un mismo  $X[i]$  o  $Y[i]$  puede ser actualizado varias veces.

Como las respuestas a las preguntas de Mansur pueden ser bastante grandes, a usted se le pide que reporte las respuestas módulo  $10^9 + 7$ .

## Ejemplo

Suponga que hay  $N = 3$  años, con la siguiente información:

	0	1	2
X	2	1	3
Y	3	4	1

Para estos valores iniciales, Mansur puede ganar la mayor cantidad posible si él vende sus caballos al final del año 1. Todo el proceso se verá como sigue:

- Inicialmente, Mansur tiene 1 caballo.

- Después del año 0, él tendrá  $1 \cdot X[0] = 2$  caballos.
- Después del año 1 el tendrá  $2 \cdot X[1] = 2$  caballos.
- El puede vender ahora los dos caballos. La ganacia total será  $2 \cdot Y[1] = 8$ .

Luego, suponga que hay  $M = 1$  actualización: cambiar  $Y[1]$  a 2.

Después de la actualización tendremos:

	0	1	2
X	2	1	3
Y	3	2	1

En este caso, una de las soluciones óptimas es vender un caballo después del año 0 y luego tres caballos en el año 2.

Todo el proceso se ve como sigue:

- Inicialmente Mansur tiene 1 caballo.
- Después del año 0, él tendrá  $1 \cdot X[0] = 2$  caballos.
- El puede ahora vender uno de esos caballos, por  $Y[0] = 3$ . y le queda un caballo.
- Después de 1 año, él tendrá  $1 \cdot X[1] = 1$  caballo.
- Después de 2 años, él tendrá  $1 \cdot X[2] = 3$  caballos.
- Él puede vender ahora tres caballos por  $3 \cdot Y[2] = 3$ . La cantidad total de dinero es  $3 + 3 = 6$ .

## Tarea

A usted le dan  $N$ ,  $X$ ,  $Y$  y una lista de actualizaciones. Antes de la primera actualización y después de cada actualización, calcule la cantidad máxima que Mansur podría haber obtenido módulo  $10^9 + 7$ .

Usted necesita implementar las funciones `init`, `updateX` y `updateY`.

- `init(N, X, Y)` — El calificador llamará esta función primero exactamente una vez.
  - $N$ : el número de años.
  - $X$ : un arreglo de longitud  $N$ . Para  $0 \leq i \leq N - 1$ ,  $X[i]$  da el coeficiente de crecimiento para el año  $i$ .
  - $Y$ : un arreglo de longitud  $N$ . Para  $0 \leq i \leq N - 1$ ,  $Y[i]$  da el precio de un caballo después del año  $i$ .
  - Después de que `init` termine, los arreglos  $X$  y  $Y$  permanecen válidos, y usted puede modificar su contenido como desee.
  - Note que ambos  $X$  y  $Y$  especifican los valores iniciales dados por Mansur (antes de cualquier actualización).
  - La función debe devolver la cantidad máxima de dinero que Mansur puede hacer después

de esta actualización, módulo  $10^9 + 7$ .

- `updateX(pos, val)`
  - `pos`: un entero en el rango  $0, \dots, N - 1$ .
  - `val`: el nuevo valor para  $X[pos]$ .
  - La función debe devolver la cantidad máxima de dinero que Mansur puede hacer después de esta actualización, módulo  $10^9 + 7$ .
- `updateY(pos, val)`
  - `pos`: un entero en el rango  $0, \dots, N - 1$ .
  - `val`: el nuevo valor para  $Y[pos]$ .
  - La función debe devolver la cantidad máxima de dinero que Mansur puede hacer después de esta actualización, módulo  $10^9 + 7$ .

Usted puede asumir que todos los valores iniciales, así como los valores actualizados de  $X[i]$  y  $Y[i]$  están entre  $1$  y  $10^9$  inclusive.

Después de llamar a `init`, el calificador llamará `updateX` y `updateY` varias veces. El número total de llamadas a `updateX` y `updateY` será  $M$ .

## Subtareas

subtarea	puntos	$N$	$M$	restricciones adicionales
1	17	$1 \leq N \leq 10$	$M = 0$	$X[i], Y[i] \leq 10$ , $X[0] \cdot X[1] \cdot \dots \cdot X[N - 1] \leq 1,000$
2	17	$1 \leq N \leq 1,000$	$0 \leq M \leq 1,000$	nada
3	20	$1 \leq N \leq 500,000$	$0 \leq M \leq 100,000$	$X[i] \geq 2$ y $val \geq 2$ para <code>init</code> y <code>updateX</code> respectivamente
4	23	$1 \leq N \leq 500,000$	$0 \leq M \leq 10,000$	nada
5	23	$1 \leq N \leq 500,000$	$0 \leq M \leq 100,000$	nada

## Calificador de ejemplo

El calificador de ejemplo lee la entrada del archivo `horses.in` en el siguiente formato:

- línea 1:  $N$
- línea 2:  $X[0] \dots X[N - 1]$
- línea 3:  $Y[0] \dots Y[N - 1]$
- línea 4:  $M$
- líneas 5, ...,  $M + 4$ : tres números `type pos val` (`type=1` para `updateX` y `type=2` para `updateY`).

El calificador ejemplo imprime el valor de retorno de `init` seguido por los valores de retorno para todas las llamadas de `updateX` y `updateY`.